

Anexos

I Quadro dos componentes curriculares propostos

I.1 Disciplinas obrigatórias

Carga horária total: 1.890 horas

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
Eixo: Visão Sistêmica (Sistemas de Informação) — 330 horas							
(Novo código)	Fundamentos de Sistemas de Informação	1º	60h / 4T	0h	Sistemas. Empresas. Sistemas de Informação. Tecnologia da Informação. Classificações de Sistemas de Informação. Casos de Sucesso e Fracasso de Sistemas de Informação nas Empresas. Ética em Sistemas de Informação.	—	1
(Novo código)	Informação e Sociedade	1º	60h / 4T	0h	O profissional de computação e informática, interdisciplinaridade e abordagem sociotécnica. A sociedade em rede e a democratização da informação. Responsabilidade social e sustentabilidade. Impactos humanos, ambientais, sociais e econômicos. Ética e legislação em Sistemas de Informação.	—	1
(Novo código)	Interação Humano-Computador	1º	60h / 4T	0h	Conceitos básicos: usabilidade, acessibilidade/inclusão social e comunicabilidade, engenharia semiótica. Abordagens teóricas em IHC. Sistemas centrados no usuário. Avaliação de interfaces: inspeção e observação de usuários, identificação de necessidades dos usuários e requisitos de IHC. Tópicos relacionados a aspectos humanos de sistemas.	—	1
(Novo código)	Projeto Integrador I	2º	30h / 1P	0h	Elaboração e implementação de projeto aplicando conhecimentos adquiridos utilizando linguagens para novas tecnologias.	Algoritmos e Programação, Informação e Sociedade, Interação Humano-Computador	1
(Novo código)	Projeto Integrador II	4º	60h / 2P	0h	Elaboração e implementação de projeto aplicando conhecimentos adquiridos utilizando modelagem de informação e de sistemas.	Análise e Projeto de Sistemas, Modelagem da Informação, Projeto Integrador I	1
(Novo código)	Metodologia Científica e Tecnológica	5º	60h / 4T	0h	Organização do trabalho científico e tecnológico de pesquisa na área de Sistemas de Informação. A linguagem científica e tecnológica: seus conceitos, ativos e normas básicas. Métodos de levantamento do estado da arte e da técnica. Estratégias para a elaboração da escrita e da investigação científica e tecnológica. Buscas.	Projeto Integrador II	1
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
Eixo: Visão Sistêmica (Fundamentos de Matemática) — 360 horas							
(Novo código)	Fundamentos de Cálculo	1ª	60h / 4T	0h	Teoria dos Conjuntos, relações e funções. Função do 1º grau, função do 2º grau, função modular. Composição de funções e função inversa. Função exponencial e função logarítmica. Funções trigonométricas. Números inteiros e divisibilidade. Aplicações em Sistemas de Informação.	—	1
(Novo código)	Álgebra Linear	2ª	60h / 4T	0h	Sistemas de equações lineares. Determinantes. Matrizes. Subespaços vetoriais Euclidianos. Transformações lineares. Autovalores e autovetores; diagonalização. Produto interno.	Fundamentos de Cálculo	1
(Novo código)	Cálculo Diferencial e Integral I	2ª	60h / 4T	0h	Limites e continuidade. Definição de derivada. Aplicações das derivadas. Integral indefinida e aplicações. Integral Definida e aplicações. Teorema Fundamental do Cálculo e aplicações. Aplicações em Sistemas de Informação.	Fundamentos de Cálculo	1
(Novo código)	Cálculo Diferencial e Integral II	3ª	60h / 4T	0h	Técnicas de integração. Aplicações da integral. Funções de várias variáveis: limites, continuidade e diferenciabilidade. Gradiente, Regra da Cadeia, Teorema do Valor Médio. Derivadas parciais de ordem superior e Teorema de Schwarz. Máximos e mínimos de funções de várias variáveis.	Cálculo Diferencial e Integral I	1
(Novo código)	Probabilidade	4ª	60h / 4T	0h	Revisão de análise combinatória. Axiomas de Kolmogorov. Probabilidade condicional. Variáveis aleatórias discretas e contínuas: principais distribuições, valor esperado e variância. Noção de Teorema Central do Limite. Aplicações em Sistemas de Informação.	Cálculo Diferencial e Integral II	1
(Novo código)	Estatística	5ª	60h / 4T	0h	Planejamento de pesquisa. Análise exploratória de dados. Noções de amostragem. Inferência estatística: métodos paramétricos e não-paramétricos. Noções de modelos lineares normal e logístico. Aplicações em Sistemas de Informação.	Álgebra Linear, Probabilidade	1
Eixo: Gestão de SI e TI, Empreendedorismo e Inovação — 240 horas							
(Novo código)	Fundamentos de Gestão Organizacional	2ª	60h / 4T	0h	Fundamentos de Administração. Modelagem organizacional. Comportamento organizacional. Modelos de gestão. Gestão de mudanças. Gestão de pessoas. Gestão da qualidade. Gestão da produção. Gestão de marketing. Gestão de tecnologia da informação. Gestão de risco. Planejamento organizacional. Planejamento estratégico.	Fundamentos de Sistemas de Informação	1
(Novo código)	Gestão de Processos de Negócios	2ª	60h / 4T	0h	Organizações e processos. Objetivos da gestão de processos de negócio. Metamodelos de processos. Linguagens e ferramentas para modelagem de processos. Modelagem de Processos. Análise de processos de negócio. Redesenho de processos de negócio. Automação de processos de negócio.	Fundamentos de Sistemas de Informação	1
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Governança de Tecnologia da Informação	5º	60h / 4T	0h	Governança de Tecnologia da Informação. Planejamento estratégico de Tecnologia da Informação. Tipos de Sistemas de Informação. Arquitetura empresarial. Prospeção de tecnologia. Funções de Tecnologia da Informação. Continuidade de negócio. Análise de investimento em Tecnologia da Informação. Gestão de risco em Tecnologia da Informação. Segurança em Tecnologia da Informação.	Fundamentos de Gestão Organizacional, Redes de Computadores	1
(Novo código)	Empreendedorismo e Inovação	6º	60h / 4T	0h	Fundamentos do empreendedorismo. Aspectos comportamentais do empreendedor. O ambiente dos negócios. Ideias e oportunidades de negócios. Atributos de valor. Cadeia de valor. Planejamento, estratégia e riscos. Competitividade. Modelo de negócios. Plano de negócios. Ferramentas de gestão de negócios. Design Thinking. Economia da experiência e do serviço.	Gerência de Projetos, Metodologia Científica e Tecnológica	1
Eixo: Desenvolvimento de Software para SI (Programação e Algoritmos) — 360 horas							
(Novo código)	Algoritmos e Programação	1º	60h / 2T+1P	0h	Introdução à computação. Algoritmos e resolução de problemas. Tipos de dados, variáveis, constantes, expressões e operadores. Entradas e saídas básicas. Controle de fluxo procedural: sequencial, seleção e repetição. Funções. Vetores e matrizes. Cadeias de caracteres. Desenvolvimento de programas. Depuração e testes.	—	1
(Novo código)	Introdução à Lógica Computacional	2º	60h / 4T	0h	Introdução à linguagem da lógica proposicional e sua relação com a álgebra Booleana. Sistemas formais de dedução completos e corretos. Introdução à lógica de primeira ordem. Regras específicas de dedução para lógica. Os princípios da indução e aplicações. Definições e algoritmos recursivos. Princípios e técnicas de contagem combinatórias fundamentais.	—	1
(Novo código)	Técnicas de Programação	2º	60h / 2T+1P	0h	Algoritmos recursivos. Conceitos de programação orientada a objetos. Arquivos. Uso de estruturas de dados básicas da biblioteca padrão (fila, pilha, lista).	Algoritmos e Programação	1
(Novo código)	Estruturas de Dados	3º	60h / 2T+1P	0h	Noções básicas de complexidade. Listas lineares. Árvores: árvores binárias de busca e árvores balanceadas. Filas de prioridades. Hashing. Aplicações em grafos.	Técnicas de Programação	1
(Novo código)	Linguagens e Paradigmas de Programação	3º	60h / 4T	0h	Alfabetos e linguagens. Gramáticas. Autômatos finitos e linguagens regulares. Máquinas de pilha e linguagens livres de contexto. Máquinas de Turing. Fundamentos de linguagens de programação. Definição e caracterização dos principais paradigmas de programação: linguagens imperativas, orientadas a objetos, funcionais e lógicas.	Introdução à Lógica Computacional, Técnicas de Programação	1
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Projeto e Análise de Algoritmos	4º	60h / 4T	0h	Critérios de análise, correção e eficiência. Complexidade de pior caso e caso médio. Divisão e conquista; Algoritmos gulosos; Programação dinâmica. Modelagem em grafos. Teoria da complexidade: problemas de decisão, transformações polinomiais, classes P, NP, Co-NP e NP-completa.	Cálculo Diferencial e Integral I, Estruturas de Dados, Introdução à Lógica Computacional	1
Eixo: Desenvolvimento de Software para SI (Engenharia de Software) — 240 horas							
(Novo código)	Análise e Projeto de Sistemas	3º	60h / 4T	0h	Orientação a objetos. Especificação de sistemas. Engenharia de requisitos de sistemas. Estudo de viabilidade. Modelagem de sistemas orientada a objetos. Análise e solução de problemas. Estudos de casos.	Gestão de Processos de Negócios, Interação Humano-Computador, Técnicas de Programação	1
(Novo código)	Engenharia de Software I	4º	60h / 2T+1P	0h	Fundamentos de Engenharia de Software. Processos de software. Arquitetura e projeto de sistemas orientados a objetos. Construção de sistemas. Qualidade e manutenção de sistemas. Aplicações no desenvolvimento de um projeto de software.	Análise e Projeto de Sistemas, Modelagem da Informação	1
(Novo código)	Engenharia de Software II	5º	60h / 4T	0h	Sistemas de controle de versão. Sistemas de recuperação de dependências e de construção de software. Estilos de programação. Revisões e inspeções. Técnicas e estratégias de teste de software. Testes de unidade. Testes de integração. Integração de programas. Princípios de projeto de sistemas. Módulos, interfaces, acoplamento. Padrões de projeto. Tratamento de exceções.	Engenharia de Software I	1
(Novo código)	Gerência de Projetos	5º	60h / 4T	0h	Conceitos de projeto e gerência de projetos. Processos da gerência de projetos. Planejamento de projetos. Plano de projeto. Acompanhamento de projetos. Finalização de projetos. Projetos de Tecnologia da Informação.	Engenharia de Software I	1
Eixo: Engenharia de Dados e Informação — 180 horas							
(Novo código)	Modelagem da Informação	3º	60h / 2T+1P	0h	Visão geral de dados, informação e conhecimento. Modelos de abstração de dados. Processo de modelagem de dados e informação. Projeto lógico de modelos de dados. Metodologias de construção de modelos de dados. Estudos de casos.	Técnicas de Programação	1
(Novo código)	Armazenamento e Gestão de Dados	4º	60h / 4T	0h	Estruturas de armazenamento e organização de dados. Tecnologias e arquiteturas de bancos de dados. Sistemas gerenciadores de bancos de dados. Sistemas de gerenciamento de bancos de dados distribuídos. Tecnologias de big data. Projeto físico de armazenamento e gestão de dados. Estudos de caso.	Estruturas de Dados, Modelagem da Informação	1
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Ciência de Dados	6º	60h / 2T+1P	0h	O pensamento analítico baseado em dados. Problemas de negócio e soluções de ciência de dados. Modelos analíticos (exploratório, descritivo, diagnóstico, preditivo, prescritivo). Decisão orientada por dados analíticos. Engenharia orientada por dados analíticos. Ciência de dados e estratégias de negócio. Aplicações.	Armazenamento e Gestão de Dados, Estatística	1
Eixo: Infraestrutura em SI — 180 horas							
(Novo código)	Arquitetura de Computadores	1º	60h / 4T	0h	Histórico do desenvolvimento de computadores. Princípios e componentes. Funcionamento da UCP, memória e dispositivos de entrada/saída.	—	1
(Novo código)	Sistemas Operacionais	3º	60h / 4T	0h	Histórico do desenvolvimento dos sistemas operacionais. Princípios e componentes. Chamadas de sistema. Gerenciamento de processos e threads. Gerenciamento de memória: paginação e segmentação. Gerenciamento de entrada/saída: dispositivos em bloco e caractere. Sistemas de arquivos. Virtualização.	Arquitetura de Computadores	1
(Novo código)	Redes de Computadores	4º	60h / 4T	0h	Redes de computadores e Internet. Protocolos. Tecnologias de redes. Arquitetura TCP/IP. Serviços e protocolos das camadas TCP/IP.	Fundamentos de Sistemas de Informação, Sistemas Operacionais	1

I.2 Disciplinas optativas/eletivas

Carga horária mínima: 600 horas

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
Eixo: Visão Sistêmica (Sistemas de Informação)							
(Novo código)	Acessibilidade	6º	60h / 4T	0h	Conceitos básicos. Perfis de usuários. Visão. Audição. Analfabetismo funcional. Terceira idade. Deficiência física/motora. Avaliação de interfaces. Acessibilização. Navegação acessível. Conteúdo acessível. Entrada de dados acessível.	Interação Humano-Computador	2
(Novo código)	Cibercultura	6º	60h / 4T	0h	Pensamento interdisciplinar. Cibercultura e web na Sociedade. Web 2.0 e software social. Cibercultura, tecnologia e vida social na cultura contemporânea. Tecnologias da Informação e a web como ciência. Governança na Internet (incluindo ética, privacidade e confiabilidade na web). Teorias da cibercultura.	—	2
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Ciência de Redes	6ª	60h / 4T	0h	Fundamentos de ciência de redes. Tipos de redes reais. Caracterização estrutural de redes. Fenômenos em redes: efeito mundo pequeno, redes livres de escala, clusterização, comunidades. Modelos aleatórios de redes: Erdős-Rényi, Barabási-Albert, Watts-Strogatz. Processos sobre redes. Redes temporais. Aplicações.	Estruturas de Dados, Probabilidade	2
TIN0106	Desenvolvimento de Páginas Web	6ª	60h / 4T	0h	Linguagens para escrita de páginas web, multimídia para web, e projeto web (webdesign).	—	2
(Novo código)	Informática na Educação	6ª	60h / 4T	0h	Histórico, evolução e tendências. Teorias de Aprendizagem e Métodos Educacionais. Sistemas computacionais voltados para a educação (Tutoriais (CAI), Software educacional, Jogos, Simuladores, Editores, Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs). Educação a Distância (EAD), Redes Sociais.	—	2
(Novo código)	Novas Formas de Economia	6ª	60h / 4T	0h	Quarta revolução industrial. A nova organização. O emprego tecnológico e o impacto nas transformações econômicas. Economia centrada em pessoas. Evolução e novos desafios sociais.	—	2
(Novo código)	Pensamento Computacional	6ª	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e/ou técnica de Pensamento Computacional.	—	2
(Novo código)	Pensamento Sistêmico	6ª	60h / 4T	0h	Teoria Geral de Sistemas. Cibernética. A Visão Sistêmica da Vida. Pensamento Sistêmico e Sistemas de Informação.	—	2
(Novo código)	Projeto de Aplicação de Sistemas de Informação em Contexto Específico	6ª	60h / 4T	0h	Tipos de Sistemas de informação em contextos específicos; Sistemas de informação no contexto empresarial e social; Projeto de Sistemas de Informação; Análise de experiências práticas; Aceitação e uso de Sistemas de Informação; Impactos dos Sistemas de Informação em seu contexto de aplicação; Evolução dos Sistemas de Informação.	—	2
TIN0159	Sistemas Colaborativos	6ª	60h / 4T	0h	Importância do Trabalho em Grupo. Conceitos – CSCW e Groupware. Histórico da área. Principais aplicações. Aspectos de suporte à colaboração (coordenação, percepção, comunicação, memória de grupo). Sistemas de Apoio a Reuniões. Sistemas de Gerenciamento de Fluxo de Trabalho (workflow). Aprendizado Cooperativo Apoiado por Computador. Uso de Groupware em Organizações. Memória Organizacional. Aspectos de implementação de groupware.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Teorias e Práticas de Sistemas de Informação	6ª	60h / 4T	0h	Tópicos teóricos e práticos de Sistemas de Informação: informação, sistemas e sociedade; algoritmos e estruturas de dados; engenharia de software; modelagem e armazenamento de dados e informação; arquitetura e infraestrutura de redes e sistemas; gestão organizacional e empreendedorismo.	—	2
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Tópicos em Informática na Educação	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e/ou técnica de Informática na Educação. Entre eles tem-se: Teorias de Aprendizagem e Métodos Educacionais; Sistemas computacionais voltados para a educação; Educação a Distância (EAD) e Redes Sociais. Modelagem de Competências. Métodos de avaliação e definição de currículos orientados por competências; Gamificação.	—	2
Eixo: Gestão de SI e TI, Empreendedorismo e Inovação							
(Novo código)	Tópicos em Gestão de Processos de Negócio	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em gestão de processos de negócio na gestão de Sistemas de Informação e da Tecnologia da Informação.	Gestão de Processos de Negócios	2
(Novo código)	Tópicos em Gestão do Conhecimento	6º	60h / 4T	0h	Sociedade do conhecimento. Dado, informação e conhecimento. Criação do conhecimento. Gestão do conhecimento nas organizações. Aprendizagem individual e organizacional. Cultura nas organizações. Papel da TIC na gestão do conhecimento. Gestor do conhecimento.	Fundamentos de Gestão Organizacional	2
(Novo código)	Tópicos em Inovação Tecnológica	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte/técnica em Inovação Tecnológica.	Metodologia Científica e Tecnológica	2
(Novo código)	Tópicos em Propriedade Intelectual	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte/técnica em Propriedade Intelectual.	Metodologia Científica e Tecnológica	2
Eixo: Desenvolvimento de Software para SI (Programação e Algoritmos)							
(Novo código)	Algoritmos para Ciência de Dados	6º	60h / 4T	0h	Aspectos importantes ao lidar com dados. Dados em altas dimensões. Representação de dados em dimensões menores. Algoritmos para streams de dados. Busca de itens similares. Modelos de aprendizagem de máquina.	Álgebra Linear, Estruturas de Dados, Probabilidade	2
TIN0144	Algoritmos para Problemas Combinatórios	6º	60h / 4T	0h	Problemas de otimização combinatória. Programação Dinâmica. Algoritmos Gulosos. Branch&bound e A*. Heurísticas e metaheurísticas. Simulated annealing, busca tabu, algoritmos genéticos, GRASP e VNS.	Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Análise Multiparadigma de Algoritmos	6º	60h / 4T	0h	Melhores práticas de programação. Noções de controle de versão. Técnicas avançadas de programação de acordo com a Linguagem de Programação.	Estruturas de Dados, Linguagens e Paradigmas de Programação	2
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Aplicações de Pesquisa Operacional	6º	60h / 4T	0h	Tópicos emergentes e/ou relevantes para o enriquecimento e atualização das discussões pertinentes a aplicações de Pesquisa Operacional, preferencialmente em Sistemas de Informação, envolvendo a discussão teórica da abordagem a diversos problemas, sua implementação em linguagens de programação de alto nível e sua integração com softwares resolvers de problemas de programação matemática, e interseção com aspectos relacionados com a área de Inteligência Artificial.	Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Aprendizagem Profunda	6º	60h / 4T	0h	Apresentação das principais arquiteturas de aprendizagem profunda (deep learning). Redes neurais feedforward. Redes neurais convolucionais. Máquina restrita de Boltzmann. Redes recorrentes. Auto-encoder. Redes generativas adversariais. Aprendizado por reforço. Aplicações a problemas de diversas áreas.	Álgebra Linear, Cálculo Diferencial e Integral II, Estruturas de Dados	2
(Novo código)	Estruturas de Dados Avançadas	6º	60h / 4T	0h	Dicionários. Árvores Balanceadas. Heaps. Estruturas para Busca em Texto. Estruturas para Buscas Geométricas.	Estruturas de Dados, Probabilidade	2
(Novo código)	Estruturas Discretas com Algoritmos	6º	60h / 4T	0h	Princípios de aritmética modular. Introdução a grafos, principais conceitos e algoritmos fundamentais.	Introdução à Lógica Computacional	2
(Novo código)	Estudo de Problemas de Otimização Combinatória	6º	60h / 4T	0h	Estudo aprofundado de algum(ns) problema(s) clássico(s) de otimização (ou de localização) combinatório(s) NP-Completo, tais como, por exemplo, árvore de Steiner, satisfatibilidade, caixeiro viajante, etc. Modelagem. Complexidade. Aplicações. Variações, algoritmos exatos, algoritmos aproximativos, algoritmos heurísticos, sistemas disponíveis.	Cálculo Diferencial e Integral II, Estatística, Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Fluxos em Redes	6º	60h / 4T	0h	Problemas de fluxo em redes, com ênfase no problema do fluxo máximo. São apresentados a teoria elementar sobre o tema, algoritmos e suas respectivas análises de correte e eficiência, bem como aplicações e extensões do problema do fluxo máximo.	Projeto e Análise de Algoritmos	2
TIN0147	Fundamentos de Representação de Conhecimento e Raciocínio	6º	60h / 4T	0h	Revisão de Lógica Proposicional e de Predicados. Programação em Lógica e Prolog. Resolução Automática. Lógica Descritiva. Noções de tópicos avançados de Representação de Conhecimento e Raciocínio.	Introdução à Lógica Computacional	2
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Heurísticas Inteligentes: Técnicas e Aplicações	6º	60h / 4T	0h	Revisão sobre teoria da complexidade. Estudo de alguns problemas clássicos de otimização combinatória NP-Completo ou NP-Difíceis, tais como, por exemplo, satisfatibilidade, caixeiro viajante, agrupamento de módulos de software, recobrimento de conjuntos, empacotamento de objetos, entre outros. Estudo de métodos heurísticos para problemas de otimização combinatória difíceis, como, por exemplo, métodos construtivos, algoritmos aproximativos, busca local e metaheurísticas. Aplicações. Experimento computacional com heurísticas.	Estruturas de Dados	2
(Novo código)	Introdução à Inteligência Artificial	6º	60h / 4T	0h	Visão geral sobre: Busca em espaços de estados, Representação de conhecimento, Ontologia, Sistemas especialistas e agentes, Aprendizagem de máquina e Redes neurais.	Estruturas de Dados, Introdução à Lógica Computacional	2
(Novo código)	Introdução Algorítmica a Grafos	6º	60h / 4T	0h	Algoritmos básicos em grafos: árvores geradoras de peso mínimo, algoritmos de busca, caminhos de peso mínimo. Arborescência de peso mínimo. Determinação de conectividade. Fluxos em grafos-redes. Emparelhamentos. Outros problemas de otimização modelados por grafos	Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Modelagem e Ontologias	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre representação do conhecimento. Modelagem conceitual de ontologias. Ontologias de fundamentação. Linguagens para descrição de ontologias. Aplicações em Sistemas de Informação.	Introdução à Lógica Computacional	2
(Novo código)	Processamento Baseado em Restrições	6º	60h / 4T	0h	Redes de restrições. Propagação de restrições. Estratégias gerais de busca. Métodos baseados em consistência. Métodos baseados em decomposição de árvores. Linguagens para programação baseada em restrições. Otimização de restrições. Redes probabilísticas. Programação lógica baseada em restrições.	Cálculo Diferencial e Integral II, Estatística, Projeto e Análise de Algoritmos	2
TIN0142	Programação Linear	6º	60h / 4T	0h	Modelagem de problemas para a forma de programação linear. Método Simplex. Soluções iniciais e convergência. Dualidade e análise de sensibilidade. Princípio da Decomposição. Algoritmos de pontos interiores.	Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Técnicas de Programação Avançada	6º	60h / 4T	0h	Revisão de técnicas de programação. Melhores práticas de programação. Noções de controle de versão. Dojo de programação. Técnicas avançadas de programação. Noções de programação funcional. Estruturas de dados avançadas. Gráficos e visualização de dados. Manipulação de texto. Noções de desempenho e paralelismo. Programação para aplicações de larga escala. Aplicações em ciência de dados e computação científica.	Estruturas de Dados	2
(Novo código)	Tópicos em Algoritmos	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte na área de Algoritmos.	Projeto e Análise de Algoritmos	2

(continua...)

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Tópicos em Aplicações de Lógica e Raciocínio Automatizado	6º	60h / 4T	0h	Tópicos emergentes e/ou relevantes para o enriquecimento e atualização das discussões pertinentes aos campos de desenvolvimento representação do conhecimento e raciocínio automatizado, podendo versar sobre agentes lógicos, lógicas específicas, engenharia de ontologias, entre outras formas.	Introdução à Lógica Computacional, Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Tópicos em Aprendizagem de Máquina	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em aprendizagem de máquina.	Cálculo Diferencial e Integral II, Estatística, Projeto e Análise de Algoritmos	2
(Novo código)	Tópicos em Engenharia de Ontologias	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em engenharia de ontologias aplicadas no desenvolvimento de sistemas de informação.	Introdução à Lógica Computacional	2
(Novo código)	Tópicos em Processamento de Linguagem Natural	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em processamento de linguagem natural.	Cálculo Diferencial e Integral II, Estatística, Projeto e Análise de Algoritmos	2
Eixo: Desenvolvimento de Software para SI (Engenharia de Software)							
(Novo código)	Desenvolvimento de Servidor Web	6º	60h / 4T	0h	Aplicações baseadas na web. Projeto de aplicações baseadas na web. Frameworks de lado servidor. Frameworks de lado cliente. Tecnologias de construção de aplicações para web. Testes de aplicações baseadas na web. Bibliotecas de tags.	Armazenamento e Gestão de Dados	2
(Novo código)	Engenharia de Sistemas Complexos	6º	60h / 4T	0h	Introdução à engenharia de sistemas complexos, de larga escala e de longo prazo. Tipos de sistemas complexos. Conceitos básicos. Histórico. Definição e exemplos. Taxonomia e características. Técnicas de modelagem, análise e monitoramento de plataformas de sistemas complexos. Desafios e perspectivas de pesquisa e práticas. Aplicações em casos reais.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Interfaces Móveis	6º	60h / 4T	0h	Introdução. Mundo móvel. O ambiente móvel. Experiência do usuário (EU) em dispositivos móveis. Elementos de interface. Princípios para uma boa experiência do usuário. Atividades no design de uma boa experiência do usuário. Princípios de design. Acessibilidade móvel. Mapeando o WCAG para dispositivos móveis.	Interação Humano-Computador	2
(Novo código)	Projeto de Jogos Digitais	6º	60h / 4T	0h	Conceitos e definições de jogos e jogos digitais. Os gêneros de jogos digitais. Elementos de projeto de jogos (mecânicas, narrativas, estética e tecnologia). Projeto de jogo digital. Tecnologias de suporte ao projeto de jogo digital. Documento de game design. Jogadores. Tecnologias de desenvolvimento de jogos digitais (game engines). Avaliação de jogos. Gamificação. Jogos sérios. Prototipação e desenvolvimento do jogo digital.	Modelagem da Informação	2

(continua...)

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Tópicos em Arquitetura de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em arquitetura de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Aspectos Humanos, Econômicos e Sociais de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em aspectos humanos, econômicos e sociais no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Construção de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em construção de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Engenharia de Requisitos	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em engenharia de requisitos no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Engenharia de Software Experimental	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em engenharia de software experimental no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Gerência de Configuração de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em gerência de configuração de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Gerência de Projetos	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em gerência de projetos no desenvolvimento de sistemas de informação.	Gerência de Projetos	2
(Novo código)	Tópicos em Manutenção de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em manutenção de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Modelagem de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em modelagem de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Processos de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em processos de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Projeto de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em projeto de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Qualidade de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em qualidade de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2

(continua...)

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Tópicos em Sistemas Colaborativos	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em sistemas colaborativos no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
(Novo código)	Tópicos em Verificação, Validação e Testes de Software	6º	60h / 4T	0h	Tópicos selecionados sobre o estado da arte e prática em verificação, validação e testes de software no desenvolvimento de sistemas de informação.	Engenharia de Software II	2
Eixo: Engenharia de Dados e Informação							
TIN0135	Administração de Banco de Dados	6º	60h / 4T	0h	Administração de dados. Administração de Banco de Dados. Projeto e implementação de uma base de dados relacional, em ambiente cliente-servidor, utilizando SGBD. Importação e exportação de dados. Estudo dos planos de acesso gerados pelas consultas. Otimização de consultas. Uso de índices. Gerenciamento de espaço em disco. Tuning. Cópia e recuperação da base de dados.	Armazenamento e Gestão de Dados	2
(Novo código)	Banco de Dados Distribuídos	6º	60h / 4T	0h	Conceito de banco de dados distribuídos (BDD). Tipos de banco de dados distribuídos. Arquitetura de bancos de dados distribuídos. Técnicas de fragmentação, replicação e alocação de dados para projeto de banco de dados distribuídos. Processamento e otimização de consultas em banco de dados distribuídos. Visão geral de gerenciamento de transações e controle de concorrência em banco de dados distribuídos. Gerenciamento de catálogo distribuído. Tendências em bancos de dados distribuídos.	Armazenamento e Gestão de Dados	2
(Novo código)	Banco de Dados Não Convencionais	6º	60h / 4T	0h	Bancos de dados NoSQL. Modelos de dados agregados. Modelos de distribuição e processamento. Tipos de bancos de dados NoSQL. Bancos de dados NewSQL. Propriedades dos bancos de dados NoSQL e NewSQL. Aplicações e exemplos de SGBDs NoSQL e NewSQL.	Armazenamento e Gestão de Dados	2
(Novo código)	Projeto de Aplicações com Dados Abertos	6º	60h / 4T	0h	Dados Abertos: visão geral, importância e uso. Portais de dados abertos. Transparência digital. Ferramentas para construção de sistemas de inteligência de negócios. Desenvolvimento de software com uso de dados abertos.	Modelagem da Informação	2
(Novo código)	Recuperação de Informação	6º	60h / 4T	0h	Processo de busca e recuperação de informação. Modelos de recuperação de informação. Avaliação de sistemas de recuperação de informação. Ferramentas para recuperação de informação. Estado da arte de recuperação de informação.	Armazenamento e Gestão de Dados, Estatística	2
(continua...)							

4

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Séries Temporais	6º	60h / 4T	0h	Séries temporais: estacionárias e não-estacionárias. Processos estacionários. Modelagem de séries temporais. Modelos autorregressivos: MA, ARMA e ARIMA. Modelos sazonais. Medidas de auto-correlação. Seleção de modelos. Critérios de informação: Akaike e Schwarz. Previsão com modelos. Modelos de Espaço de Estados (dinâmicos). Aplicações.	Modelagem da Informação	2
(Novo código)	Descoberta de Conhecimento em Dados	7º	60h / 4T	0h	O processo de Descoberta de Conhecimento em Dados (KDD). Dados analíticos e tomada de decisão. Automação de processos com Aprendizado de Máquina. Padrões em dados. Aprendizado supervisionado, não-supervisionado, semi-supervisionado e por reforço. Regressão. Classificação. Análise de clustering. Regras de associação. Detecção de anomalias. Redução de dimensionalidade. Seleção de atributos. Avaliação de modelos e seleção de parâmetros. Métricas de desempenho. Aplicações em bem-estar social.	Ciência de Dados	2
(Novo código)	Processamento e Mineração de Texto	7º	60h / 4T	0h	Visão geral de Análise de Texto. Captura e preparação dos dados textuais não estruturados. Técnicas e aplicações de análise textual: recuperação e extração de informação, reconhecimento de entidades nomeadas, análise de sentimentos, análise textual preditiva, dentre outras.	Ciência de Dados	2
(Novo código)	Projetos de Ciência de Dados para o Bem-Estar Social	7º	60h / 4T	0h	Visão geral da Ciência de Dados para problemas de bem-estar social. Estruturação metodológica de projetos de Ciência de Dados: contextualização, teorização, enquadramento analítico, modelagem, engenharia, experimentação. Aplicações em bem-estar social e interesse público: saúde, segurança pública, justiça, desenvolvimento econômico, serviços sociais, transparência governamental, trabalho, educação, meio ambiente, desastres, energia, transporte, infraestrutura.	Ciência de Dados	2
Eixo: Infraestrutura em SI							
TIN0150	Ambiente Operacional UNIX	6º	60h / 4T	0h	Interpretação de comandos (C-shell, Bourne shell), criação de scripts de comandos e programas. Principais utilitários do sistema. Processos e comunicação entre eles.	—	2
(Novo código)	Automação	6º	60h / 4T	0h	Automação, Robótica Básica e Internet das Coisas.	Redes de Computadores	2
(Novo código)	Ferramentas de Modelagem e Simulação para Avaliação de Desempenho	6º	60h / 4T	0h	Parâmetros usados na modelagem de sistemas. Ferramentas de modelagem e de simulação. Avaliação de desempenho dos modelos. Estudo de casos.	Probabilidade, Redes de Computadores	2
(Novo código)	Gerenciamento de Redes e Serviços	6º	60h / 4T	0h	Configuração de serviços básicos de rede. Arquitetura e protocolos de gerenciamento de redes e serviços. Ferramentas de monitoramento e análise. Boas práticas de gerenciamento de redes e serviços. Tópicos avançados.	Redes de Computadores	2
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período recomendado	CH Total / CR	CH Extensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
(Novo código)	Modelos de Sistemas de Computação e Comunicação	6º	60h / 4T	0h	Probabilidade e estatística. Variáveis aleatórias. Medidas de interesse. Intervalo de confiança. Simulação. Teoria de filas.	Probabilidade, Redes de Computadores	2
(Novo código)	Redes Móveis e Computação Ubíqua	6º	60h / 4T	0h	Introdução à transmissão sem fio. Tipos de redes sem fio: WLAN e WPAN. Rede celular 2G, 3G e 4G. Rede oportunista e D2D. Internet das coisas. Rede veicular. Introdução à computação móvel e ubíqua. Desenvolvimento de projeto de uma rede e de uma aplicação móvel.	Redes de Computadores	2
(Novo código)	Segurança de Tecnologia da Informação	6º	60h / 4T	0h	Conceitos básicos de segurança. Segurança nas camadas de aplicação, transporte e rede. Segurança em redes sem fio. Ataques e contramedidas. Segurança de redes e serviços.	Redes de Computadores	2
(Novo código)	Serviços de Rede e Multimídia	6º	60h / 4T	0h	Desenvolvimento de aplicações e serviços de rede. Aplicações multimídia. Garantia de desempenho na rede. Distribuição de conteúdo.	Redes de Computadores	2
(Novo código)	Simulação Estocástica	6º	60h / 4T	0h	Fundamentos de simulação computacional. Geração de números pseudo-aleatórios. Simulação de eventos discretos. Análise estatística de dados simulados. Métodos de Monte Carlo por cadeias de Markov.	Estruturas de Dados, Probabilidade, Redes de Computadores	2
(Novo código)	Sistemas Distribuídos	6º	60h / 4T	0h	Conceitos básicos de sistemas distribuídos. Revisão de processos e threads. Arquiteturas para sistemas distribuídos. Comunicação e sincronização, algoritmos de coordenação. Consistência e estado global. Tópicos avançados.	Redes de Computadores	2
Eixo: Desenvolvimento Pessoal e Profissional							
HD10164	Culturas Afro-Brasileiras em Sala de Aula	6º	30h / 2T	0h	Diversidade Étnico-Racial na Escola de Ensino Fundamental. Diáspora Negra. Civilizações africanas. Africanos no Brasil: origem e contribuições. Movimento negro. Quilombos: história, organização e cultura. Lei 10639/2003: texto e contexto. Africanidade e Religiosidade. Culturas Afro-brasileiras Contemporâneas. Dimensões do Ensino da Cultura Afro-Brasileira.	—	2
SER0012	Educação Ambiental e Cidadania	6º	45h / 1T+1P	0h	Estudo de questões educacionais relativas ao meio ambiente, considerando a inter-relação homem-natureza, especificamente no que se refere ao ambiente de vida das pessoas, dentro de uma abordagem inter e multidisciplinar dos aspectos: político, ético, econômico, social, ecológico, evolutivo, histórico, cultural, etc.	—	2
HD10142	Língua Brasileira de Sinais	6º	60h / 4T	0h	Língua Brasileira de Sinais e suas singularidades linguísticas. Vitória da LIBRAS a partir do contato direto com um(a) professor(a) surdo(a). Implicações do Decreto nº 5.626 para a prática escolar e formação do(a) professor(a).	—	2
Eixo: Formação Complementar							
(continua...)							

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
TIN0151	Formação Complementar I	7º	60h / 4T	0h	Disciplina para validação de creditação de formação complementar obrigatória, fora da área de computação, obtida por aprovação em disciplina cursada em outra IES.	—	2
TIN0152	Formação Complementar II	8º	60h / 4T	0h	Disciplina para validação de creditação de formação complementar obrigatória, fora da área de computação, obtida por aprovação em disciplina cursada em outra IES.	—	2

I.3 Atividades de extensão

Carga horária total: 300 horas

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
Eixo: Atividades de extensão — 300 horas							
(Novo código)	Atividades de Extensão I	5º	150h / 5P	150h	Disciplina para validação de creditação de atividades de extensão através da participação em programas/projetos de extensão.	—	1
(Novo código)	Atividades de Extensão II	6º	150h / 5P	150h	Disciplina para validação de creditação de atividades de extensão através da participação em programas/projetos de extensão.	—	1

I.4 Atividades complementares

Carga horária total: 90 horas

O lançamento de atividades complementares será realizado nos termos da Ordem de Serviço PROGRAD nº 004, de 15 de junho de 2018.

I.5 Trabalho de conclusão de curso

Carga horária total: 120 horas

Código SIE	Disciplina	Período re-comendado	CH Total / CR	CH Ex-tensão	Ementa	Pré-requisitos	Tipo
Eixo: Trabalho de conclusão de curso — 120 horas							
(Novo código)	Projeto de Graduação I	7º	60h / 2T+1P	0h	Orientação para a escolha do tema para o desenvolvimento do Projeto de Graduação e escrita da monografia. Elaboração de uma proposta de trabalho de final de curso com a definição de um professor orientador.	Metodologia Científica e Tecnológica	1
(Novo código)	Projeto de Graduação II	8º	60h / 2P	0h	Implementação do projeto formulado em Projeto de Graduação I. Elaboração de uma monografia e apresentação oral do trabalho a uma banca examinadora.	Projeto de Graduação I	1

II Carga horária total dos componentes curriculares

Centro de Ciências Exatas e Tecnologia
Curso de Sistemas de Informação — Bacharelado

Componentes Curriculares	Carga Horária Total
Disciplinas obrigatórias	1.890 horas
Disciplinas optativas/eletivas	600 horas
Atividades de extensão	300 horas
Atividades complementares	90 horas
Trabalho de conclusão de curso	120 horas
Total	3.000 horas



III Mapa de equivalência

Os eixos listados se referem à situação atual (em vigor). Os eixos para a situação proposta nesta reforma curricular se encontram no Anexo I.

Situação atual (em vigor)										Situação proposta					
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
Fundamentação Mat. da Ciência da Computação															
TIN0105	Introdução à Lógica Computacional	2º	60h / 4T	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Introdução à Lógica Computacional	2º	60h / 4T	0h	—	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0109	Estruturas Discretas	3º	60h / 4T	0h	TIN0105: Introdução à Lógica Computacional	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Estruturas Discretas com Algoritmos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Introdução à Lógica Computacional	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0119	Linguagens Formais e Autômatos	4º	60h / 4T	0h	TIN0109: Estruturas Discretas	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Linguagens e Paradigmas de Programação	3º	60h / 4T	0h	(Novo código): Introdução a Lógica Computacional, (Novo código): Técnicas de Programação	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0118	Análise de Algoritmos	5º	60h / 4T	0h	TIN0168: Estruturas de Dados II	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Projeto e Análise de Algoritmos	4º	60h / 4T	0h	(Novo código): Cálculo Diferencial e Integral I, (Novo código): Estruturas de Dados, (Novo código): Introdução à Lógica Computacional	1	Criação e exclusão de disciplina
Programação e Estruturas de Dados															
TIN0107	Técnicas de Programação I	1º	90h / 4T+1P	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Algoritmos e Programação	1º	60h / 2T+1P	0h	—	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0107	Técnicas de Programação I	1º	90h / 4T+1P	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Projeto Integrador I	2º	30h / 1P	0h	(Novo código): Algoritmos e Programação, (Novo código): Informação e Sociedade, (Novo código): Interação Humano-Computador	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0011	Técnicas de Programação II	2º	90h / 4T+1P	0h	TIN0107: Técnicas de Programação I	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Técnicas de Programação	2º	60h / 2T+1P	0h	(Novo código): Algoritmos e Programação	1	Criação e exclusão de disciplina (continua...)

(continua...)

Situação atual (em vigor)					Situação proposta					Tipo de alteração				
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina		Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos
TIN0114	Estruturas de Dados I	3º	60h / 4T	0h	TIN0011: Técnicas de Programação II	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Estruturas de Dados	3º	60h / 2T+1P	0h	(Novo código): Técnicas de Programação	1
TIN0168	Estruturas de Dados II	4º	60h / 4T	0h	TIN0114: Estruturas de Dados I	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Estruturas de Dados Avançadas	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Estruturas de Dados, (Novo código): Probabilidade	2
Sistemas de Informação														
TIN0106	Desenvolvimento de Páginas Web	1º	60h / 4T	0h	—	1	TIN0106	Informática Aplicada (DIA)	Desenvolvimento de Páginas Web	6º	60h / 4T	0h	—	2
TIN0112	Fundamentos de Sistemas de Informação	1º	60h / 4T	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Fundamentos de Sistemas de Informação	1º	60h / 4T	0h	—	1
TIN0110	Interação Humano-Computador	4º	60h / 4T	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Interação Humano-Computador	1º	60h / 4T	0h	—	1
Arquitetura de Comp. e Redes														
TIN0108	Organização de Computadores	1º	60h / 4T	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Arquitetura de Computadores	1º	60h / 4T	0h	—	1
TIN0116	Sistemas Operacionais	3º	60h / 4T	0h	TIN0108: Organização de Computadores	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Sistemas Operacionais	3º	60h / 4T	0h	(Novo código): Arquitetura de Computadores	1
TIN0123	Redes de Computadores I	4º	60h / 4T	0h	TIN0116: Sistemas Operacionais	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Redes de Computadores	4º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Sistemas de Informação, (Novo código): Sistemas Operacionais	1
TIN0126	Redes de Computadores II	5º	60h / 4T	0h	TIN0123: Redes de Computadores I	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Redes Móveis e Computação Ubíqua	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Redes de Computadores	2
Engenharia de Software														
TIN0115	Análise de Sistemas	4º	60h / 4T	0h	TIN0112: Fundamentos de Sistemas de Informação	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Análise e Projeto de Sistemas	3º	60h / 4T	0h	(Novo código): Gestão de Processos de Negócios, (Novo código): Interação Humano-Computador, (Novo código): Técnicas de Programação	1
Criação e exclusão de disciplina														

(continua...)

Situação atual (em vigor)						Situação proposta									
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
TIN0171	Projeto e Construção e Sistemas	5º	60h / 4T	0h	TIN0011: Técnicas de Programação II, TIN0115: Análise de Sistemas	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Engenharia de Software I	4º	60h / 2T+1P	0h	(Novo código): Análise e Projeto de Sistemas, (Novo código): Modelagem da Informação	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0121	Programação Modular	6º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Engenharia de Software II	5º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software I	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0122	Processos de Software	7º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	1									Exclusão de disciplina
TIN0132	Gerência de Projetos em Informática	8º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Gerência de Projetos	5º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software I	1	Criação e exclusão de disciplina
Banco de Dados															
TIN0120	Banco de Dados I	3º	60h / 4T	0h	TIN0011: Técnicas de Programação II	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Modelagem da Informação	3º	60h / 2T+1P	0h	(Novo código): Técnicas de Programação	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0169	Banco de Dados II	5º	60h / 4T	0h	TIN0120: Banco de Dados I, TIN0168: Estruturas de Dados II	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Armazenamento e Gestão de Dados	4º	60h / 4T	0h	(Novo código): Estruturas de Dados, (Novo código): Modelagem da Informação	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0125	Projeto e Construção de Sistemas com SGBD	6º	60h / 4T	0h	TIN0169: Banco de Dados II, TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Projeto Integrador II	4º	60h / 2P	0h	(Novo código): Análise e Projeto de Sistemas, (Novo código): Modelagem da Informação, (Novo código): Projeto Integrador I	1	Criação e exclusão de disciplina
Ciências Administrativas															
TIN0013	Análise Empresarial e Administrativa	2º	60h / 4T	0h	—	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Fundamentos de Gestão Organizacional	2º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Sistemas de Informação	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0130	Empreendedorismo	5º	60h / 4T	0h	TIN0113: Análise Empresarial e Administrativa	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Empreendedorismo e Inovação	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Gerência de Projetos, (Novo código): Metodologia Científica e Tecnológica	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0117	Administração Financeira	6º	60h / 4T	0h	TIN0113: Análise Empresarial e Administrativa	1									Exclusão de disciplina
(continua...)															

(continua...)

Situação atual (em vigor)							Situação proposta								
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
Outras Áreas da Computação															
TUT0004	Tutoria Computação I	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0005	Tutoria Computação II	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0013	Tutoria Português II	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0014	Tutoria Português III	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0015	Tutoria Matemática I	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0016	Tutoria Matemática II	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0017	Tutoria Matemática III	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
TUT0018	Tutoria Matemática IV	1º		0h	—	2									Exclusão de disciplina
HDI0164	Culturas Afro-Brasileiras em Sala de Aula	2º	30h / 2T	0h	—	2	HDI0164	Didática (DID)	Culturas Afro-Brasileiras em Sala de Aula	6º	30h / 2T	0h	—	2	Mudança de período
SER0012	Educação Ambiental e Cidadania	2º	45h / 1T+1P	0h	—	2									Exclusão de disciplina
HDI0142	Língua Brasileira de Sinais	5º	60h / 4T	0h	—	2	HDI0142	Didática (DID)	Língua Brasileira de Sinais	6º	60h / 4T	0h	—	2	Mudança de período
TIN0128	Informática na Educação	5º	60h / 4T	0h	—	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Informática na Educação	6º	60h / 4T	0h	—	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0138	Comunicação e Segurança de Dados	5º	60h / 4T	0h	TIN0123: Redes de Computadores I	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Segurança de Tecnologia da Informação	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Redes de Computadores	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0146	Compiladores	5º	60h / 4T	0h	TIN0119: Linguagens Formais e Autômatos	2									Exclusão de disciplina
TIN0147	Fundamentos de Representação de Conhecimento e Raciocínio	5º	60h / 4T	0h	TIN0105: Introdução à Lógica Computacional	2	TIN0147	Informática Aplicada (DIA)	Fundamentos de Representação de Conhecimento e Raciocínio	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Introdução à Lógica Computacional	2	Mudança de período; Mudança de pré-requisito
TIN0148	Sistemas Multimídia	5º	60h / 4T	0h	TIN0120: Banco de Dados I	2									Exclusão de disciplina
TIN0149	Computação Gráfica e Processamento de Imagens	5º	60h / 4T	0h	TIN0118: Análise de Algoritmos	2									Exclusão de disciplina
(continua...)															

(continua...)

Situação atual (em vigor)						Situação proposta									
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
TIN0158	Desenvolvimento de Servidor Web	5º	60h / 4T	0h	TIN0169: Banco de Dados II	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Desenvolvimento de Servidor Web	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Armazenamento e Gestão de Dados	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0135	Administração de Banco de Dados	6º	60h / 4T	0h	TIN0169: Banco de Dados II	2	TIN0135	Informática Aplicada (DIA)	Administração de Banco de Dados	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Armazenamento e Gestão de Dados	2	Mudança de pré-requisito
TIN0141	Tópicos Avançados em Redes de Computadores I	6º	60h / 4T	0h	TIN0126: Redes de Computadores II	2									Exclusão de disciplina
TIN0142	Programação Linear	6º	60h / 4T	0h	TIN0118: Análise de Algoritmos	2	TIN0142	Informática Aplicada (DIA)	Programação Linear	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Mudança de pré-requisito
TIN0144	Algoritmos para Problemas Combinatórios	6º	60h / 4T	0h	TIN0118: Introdução à Lógica Computacional	2	TIN0144	Informática Aplicada (DIA)	Algoritmos para Problemas Combinatórios	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Mudança de pré-requisito
TIN0150	Ambiente Operacional UNIX	6º	60h / 4T	0h	—	2	TIN0150	Informática Aplicada (DIA)	Ambiente Operacional UNIX	6º	60h / 4T	0h	—	2	—
TIN0159	Sistemas Colaborativos	6º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	2	TIN0159	Informática Aplicada (DIA)	Sistemas Colaborativos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Mudança de pré-requisito
TIN0160	Gestão de Processos de Negócios	6º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Gestão de Processos de Negócios	2º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Sistemas de Informação	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0172	Inteligência Artificial	6º	60h / 4T	0h	TIN0105: Introdução à Lógica Computacional, TIN0168: Estruturas de Dados II	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Introdução à Inteligência Artificial	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Estruturas de Dados, (Novo código): Introdução à Lógica Computacional	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0136	Gerência de Dados em Ambientes Distribuídos e Paralelos	7º	60h / 4T	0h	TIN0125: Projeto e Construção de Sistemas com SGBD	2									Exclusão de disciplina
TIN0137	Tópicos Avançados em Banco de Dados I	7º	60h / 4T	0h	TIN0169: Banco de Dados II	2									Exclusão de disciplina
TIN0143	Fluxos em Redes	7º	60h / 4T	0h	TIN0142: Programação Linear	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Fluxos em Redes	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0161	Tópicos Avançados em Engenharia de Software I	7º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	2									Exclusão de disciplina
TIN0164	Tópicos Avançados em Redes de Computadores II	7º	60h / 4T	0h	TIN0126: Redes de Computadores II	2									Exclusão de disciplina
(continua...)															

(continua...)

Situação atual (em vigor)						Situação proposta									
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
TIN0145	Tópicos Avançados em Algoritmos I	8º	60h / 4T	0h	TIN0118: Análise de Algoritmos	2	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Tópicos em Algoritmos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Criação e exclusão de disciplina
TIN0162	Tópicos Avançados em Banco de Dados II	8º	60h / 4T	0h	TIN0169: Banco de Dados II	2									Exclusão de disciplina
TIN0163	Tópicos Avançados em Banco de Dados III	8º	60h / 4T	0h	TIN0169: Banco de Dados II	2									Exclusão de disciplina
TIN0165	Tópicos Avançados em Redes de Computadores III	8º	60h / 4T	0h	TIN0126: Redes de Computadores II	2									Exclusão de disciplina
TIN0166	Tópicos Avançados em Engenharia de Software II	8º	60h / 4T	0h	TIN0171: Projeto e Construção de Sistemas	2									Exclusão de disciplina
Matemática e Estatística															
TME0101	Matemática Básica	1º	30h / 2T	0h	—	1	(Novo código)	Matemática (DMat)	Fundamentos de Cálculo	1º	60h / 4T	0h	—	1	Criação e exclusão de disciplina
TME0015	Álgebra Linear	2º	60h / 4T	0h	—	1	(Novo código)	Matemática (DMat)	Álgebra Linear	2º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Cálculo	1	Criação e exclusão de disciplina
TME0112	Cálculo Diferencial e Integral I	2º	60h / 4T	0h	TME0101: Matemática Básica	1	(Novo código)	Matemática (DMat)	Cálculo Diferencial e Integral I	2º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Cálculo	1	Criação e exclusão de disciplina
TME0113	Cálculo Diferencial e Integral II	3º	60h / 4T	0h	TME0112: Cálculo Diferencial e Integral I	1	(Novo código)	Matemática (DMat)	Cálculo Diferencial e Integral II	3º	60h / 4T	0h	(Novo código): Cálculo Diferencial e Integral I	1	Criação e exclusão de disciplina
TME0114	Probabilidade	3º	60h / 4T	0h	TME0101: Matemática Básica	1	(Novo código)	Métodos Quantitativos (DMQ)	Probabilidade	4º	60h / 4T	0h	(Novo código): Cálculo Diferencial e Integral II	1	Criação e exclusão de disciplina
TME0115	Estatística	4º	60h / 4T	0h	TME0114: Probabilidade	1	(Novo código)	Métodos Quantitativos (DMQ)	Estatística	5º	60h / 4T	0h	(Novo código): Álgebra Linear, (Novo código): Probabilidade	1	Criação e exclusão de disciplina
(continua...)															

(continua...)

Situação atual (em vigor)							Situação proposta								
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
Comunicação															
HTD0058	Teorias e Práticas Discursivas na Esfera Acadêmica	1º	60h / 2T+1P	0h	—	1									Exclusão de disciplina
Demais componentes curriculares															
Atividades Complementares															
TIN0054	Atividades Curriculares de Extensão 1	5º	90h / 3P	0h	—	1									Exclusão de disciplina
TIN0055	Atividades Curriculares de Extensão 2	6º	90h / 3P	0h	—	1									Exclusão de disciplina
TIN0056	Atividades Curriculares de Extensão 3	7º	90h / 3P	0h	—	1									Exclusão de disciplina
TIN0057	Atividades Curriculares de Extensão 4	8º	90h / 3P	0h	—	1									Exclusão de disciplina
Formação Complementar															
TIN0151	Formação Complementar I	2º	60h / 4T	0h	—	3	TIN0151	Informática Aplicada (DIA)	Formação Complementar I	7º	60h / 4T	0h	—	2	Mudança de período
TIN0152	Formação Complementar II	3º	60h / 4T	0h	—	3	TIN0152	Informática Aplicada (DIA)	Formação Complementar II	8º	60h / 4T	0h	—	2	Mudança de período
TIN0153	Formação Complementar III	4º	60h / 4T	0h	—	3									Exclusão de disciplina
TIN0154	Formação Complementar IV	6º	60h / 4T	0h	—	3									Exclusão de disciplina
Trabalho de Conclusão Final de Curso															
TIN0131	Projeto de Graduação I	7º	60h / 2T+1P	0h	TIN0114: Estruturas de Dados I	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Projeto de Graduação I	7º	60h / 2T+1P	0h	(Novo código): Metodologia Científica e Tecnológica	1	Criação e exclusão de disciplina
TIN0133	Projeto de Graduação II	8º	90h / 3P	0h	TIN0131: Projeto de Graduação I	1	(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Projeto de Graduação II	8º	60h / 2P	0h	(Novo código): Projeto de Graduação I	1	Criação e exclusão de disciplina
Novas disciplinas															
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Informação e Sociedade	1º	60h / 4T	0h	—	1	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Governança de Tecnologia da Informação	5º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Gestão Organizacional, (Novo código): Redes de Computadores	1	Criação de disciplina
(continua...)															

Situação atual (em vigor)										Situação proposta						
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Metodologia Científica e Tecnológica	5º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto Integrador II	1	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Atividades de Extensão I	5º	150h / 5P	150h	—	1	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Atividades de Extensão II	6º	150h / 5P	150h	—	1	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Ciência de Dados	6º	60h / 2T+1P	0h	(Novo código): Armazenamento e Gestão de Dados, (Novo código): Estatística	1	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Informação e Sociedade	1º	60h / 4T	0h	—	1	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Acessibilidade	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Interação Humano-Computador	2	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Algoritmos para Ciência de Dados	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Álgebra Linear, (Novo código): Estruturas de Dados, (Novo código): Probabilidade	2	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Análise Multiparadigma de Algoritmos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Estruturas de Dados, (Novo código): Linguagens e Paradigmas de Programação	2	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Aplicações de Pesquisa Operacional	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Aprendizagem Profunda	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Álgebra Linear, (Novo código): Cálculo Diferencial e Integral II, (Novo código): Estruturas de Dados	2	Criação de disciplina	
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Automação	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Redes de Computadores	2	Criação de disciplina	

(continua...)

Situação atual (em vigor)						Situação proposta									
Código	Disciplina	Pré-requisitos	Tipo	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Código	Departamento	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Banco de Dados Distribuídos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Armazenamento e Gestão de Dados	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Banco de Dados Não Convencionais	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Armazenamento e Gestão de Dados	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Cibercultura	6º	60h / 4T	0h	—	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Ciência de Redes	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Estruturas de Dados. (Novo código): Probabilidade	2	Criação de disciplina
							SER0012	Ecologia e Recursos Marinhos (DERM)	Educação Ambiental e Cidadania	6º	45h / 1T+1P	0h	—	2	Inclusão de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Engenharia de Sistemas Complexos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Estudo de Problemas de Otimização Combinatória	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Cálculo Diferencial e Integral II. (Novo código): Estatística. (Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Ferramentas de Modelagem e Simulação para Avaliação de Desempenho	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Probabilidade, (Novo código): Redes de Computadores	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Gerenciamento de Redes e Serviços	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Redes de Computadores	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Heurísticas Inteligentes: Técnicas e Aplicações	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Estruturas de Dados	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Interfaces Móveis	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Interação Humano-Computador	2	Criação de disciplina
							(Novo código)	Informática Aplicada (DIA)	Introdução Algorítmica a Grafos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Criação de disciplina
(continua...)															

Situação atual (em vigor)					Situação proposta					Tipo de alteração
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	
						Modelagem e Ontologias	6º	60h / 4T	0h	2
						Modelos de Sistemas de Computação e Comunicação	6º	60h / 4T	0h	2
						Novas Formas de Economia	6º	60h / 4T	0h	2
						Pensamento Computacional	6º	60h / 4T	0h	2
						Pensamento Sistêmico	6º	60h / 4T	0h	2
						Processamento Baseado em Restrições	6º	60h / 4T	0h	2
						Projeto de Aplicação de Sistemas de Informação em um Contexto Específico	6º	60h / 4T	0h	2
						Projeto de Aplicações com Dados Abertos	6º	60h / 4T	0h	2
						Projeto de Jogos Digitais	6º	60h / 4T	0h	2
						Recuperação de Informação	6º	60h / 4T	0h	2
						Séries Temporais	6º	60h / 4T	0h	2
						Serviços de Rede e Multimídia	6º	60h / 4T	0h	2

(continua...)

Situação atual (em vigor)					Situação proposta					
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo				

Situação atual (em vigor)					Situação proposta									
Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Departamento	Código	Disciplina	Per. Rec.	CH / CR	CH Ext.	Pré-requisitos	Tipo	Tipo de alteração
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Engenharia de Requisitos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Engenharia de Software Experimental	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Gerência de Configuração de Software	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Gerência de Projetos	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Gerência de Projetos	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Gestão de Processos de Negócio	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Gestão de Processos de Negócios	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Gestão do Conhecimento	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Fundamentos de Gestão Organizacional	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Informática na Educação	6º	60h / 4T	0h	—	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Inovação Tecnológica	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Metodologia Científica e Tecnológica	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Manutenção de Software	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Modelagem de Software	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
												(Novo código): Cálculo Diferencial e Integral II, (Novo código): Estatística, (Novo código): Projeto e Análise de Algoritmos	2	Criação de disciplina
						Informática Aplicada (DIA)	(Novo código)	Tópicos em Processos de Software	6º	60h / 4T	0h	(Novo código): Engenharia de Software II	2	Criação de disciplina
														(continua....)

(continua...)

21