



### PROGRAMA DE DISCIPLINA

disciplina: **ATELIÊ DE DESENHO I**

código: **ACG0062**

departamento responsável: CENOGRAFIA

carga horária: 60 HORAS (PRÁTICA)

número de créditos: 02 (DOIS)

pré-requisitos: ACG0018

#### EMENTA:

Estudo para criação e aplicação de técnicas em representação gráfica para cenografia e/ou indumentária.

#### OBJETIVOS DA DISCIPLINA:

Capacitar o aluno ao uso de técnicas diferenciadas em desenho de representação de cenografia e/ou indumentária. Capacitar o aluno a se expressar plasticamente através de técnicas de desenho e lustração. Apoiar as disciplinas de Cenografia e Indumentária.

#### METODOLOGIA:

Exercícios práticos de desenho artístico realizados em sala de aula para o aprendizado de técnicas específicas de desenho.

#### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

A ser definido pelo professor quando de sua oferta.

#### AVALIAÇÃO:

A avaliação será a partir do conjunto de trabalhos práticos realizados em sala de aula e trabalhos práticos realizados em casa, sob indicação do professor, dentro do âmbito das técnicas gráficas estudadas.

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

Disciplina de ateliê. Bibliografia a ser definida pelo professor quando de sua oferta.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

professor responsável:

assinatura do Coordenador: