

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - UNIRIO
Centro de Ciências Exatas e Tecnologia - CCET
Departamento de Informática Aplicada - DIA

Concurso para Adjunto A - Área: Fundamentos de Sistemas de Informação / Banco de Dados / Empreendedorismo / Técnicas de Programação

PROGRAMA DO CONCURSO

FUNDAMENTOS DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

1. Informação e Sistemas de Informação
2. Organizações, Estratégia e Sistemas de Informação
3. Tecnologias Aplicadas a Sistemas de Informação

BANCO DE DADOS

1. Princípios de Bancos de Dados
2. Arquitetura e Classificação de SGBDs
3. Modelagem Conceitual de Dados
4. Projeto de Bancos de Dados Relacionais
5. Structured Query Language - SQL
6. Indexação em Bancos de Dados
7. Processamento e Otimização de Consultas
8. Processamento de Transações
9. Segurança e Autorização em Bancos de Dados

TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

1. Conceitos de Programação. Algoritmos. Tipos de Dados. Estruturas de dados. Resolução de problemas. Recursividade. Pesquisa sequencial e binária. Algoritmos de ordenação.
2. Princípios e Técnicas de Programação. Conceitos de orientação a objetos. Programação orientada a objetos. Linguagem Java.

EMPREENDEDORISMO

1. Conceitos Básicos de Empreendedorismo
2. Plano de Negócios (Conceitos Básicos, Estrutura, Ferramentas)

BIBLIOGRAFIA

1. Laudon, K.C., Laudon, J.P. Management Information Systems – Managing the Digital Firm. 11e edição. Pearson. Prentice Hall. 2010.

2. Stair, R., M., Reynolds, G.W. Princípios de Sistemas de Informação: uma abordagem gerencial. Tradução da 9ª edição norte-americana. Cengage Learning. 2010.
3. Baltzan, P., Phillips, A. Sistemas de Informação. AMGH Editora Ltda. (McGrawHill/Bookman), 2012.
4. Potter, R.E., Turban, E. e Rainer Jr., R.K. Introdução a Sistemas de Informação. tradução da 3ª edição. Editora Elsevier/Campus, 2012
5. Elmasri, R. Navathe, S.B. Sistemas de Bancos de Dados. Addison-Wesley, 2005.
6. Heuser, C.A. Projeto de Bancos de Dados. Sagra Luzzato, 2008.
7. Szwarcfiter, J. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. 3ª edição. LTC. 2010
8. Horstmann, C., Cornell, G., Core Java - Vol. 1 – Fundamentos, 8ª Edição, Pearson Education, 2010.
9. OSTERWALDER, Alexander. Business Model Generation: inovação em modelos de negócios. Ed. Alta Books.
10. GRANDO, Nei. Empreendedorismo Inovador: como criar startups de tecnologia no Brasil. Ed. Évora.
11. DORNELAS, José Carlos. Empreendedorismo: transformando ideias em negócios Ed. Campus-Elsevier.
12. CHIAVENATO, Idalberto. Empreendedorismo: dando asas ao espírito empreendedor Ed. Saraiva.